

DIGIKAVERIVALMENNUKSEN

Etelä-Suomen Klubitalot ESKOT ry





Sosiaali- ja
terveysministeriön
RAHOITTAMA

Digitaalisen osallisuuden ja osaamisen kehittäminen Klubitaloilla -hanke (2021–2023) eli Digitshanke

Verkossa tapahtuva Klubitalotoiminta (eKlubitalo)
-toimintamalli löytyy [Innokylästä!](#)

Hankkeen päätavoitteet:

1. Digitaalisen Klubitalon toiminnan sisällön kehittäminen yhdessä kohderyhmän kanssa palvelumuotoilun keinoin
2. Klubitalojen henkilöstön ja kohderyhmän digitaalisen osaamisen ja osallistumisen mahdollisuuksien parantaminen (digiosallisuus, käyttötaidot)
3. Toiminnan alueellisen saavutettavuuden parantaminen digitalisaation avulla

KLUBITALOT

Klubitalot ovat mielenterveyskuntoutujien ja palkatun henkilökunnan muodostamia, yhdenvertaisia yhteisöjä. Ne täydentävät julkisia palveluja ja edistävät kuntoutujajäsenten toipumista.

Klubitalot tarjoavat jäsenilleen tavoitteellista toimintaa arkeen, vertaistukea ja yksilöllistä ohjausta. Monen jäsenen kohdalla tavoitteena on työelämään tai opintoihin palaaminen.

Lue lisää Klubitaloista:
suomenklubitalot.fi

Tutustu Etelä-Suomen Klubitalot
ESKOT ry:n toimintaan:
<https://eskot.org/>

**Digikaveri on vertainen,
joka auttaa arjen
digitilanteissa.**

Päivän ohjelma

Digikaverivalmennuksen tapaamiset ovat osallistavia ja keskustelevia tilaisuuksia. Valmennus on kaksipäiväinen ja sisältää myös kotitehtäviä.

- Tervetuloa ja alkulämmittely
- Digikaverivalmennuksen taustaa

- Vertaisuus
- Miten minä opin

- Hyvä ohjaaja ja digikaveri
- Ohjaustaidot -osaamismerkki
- Kotitehtävä

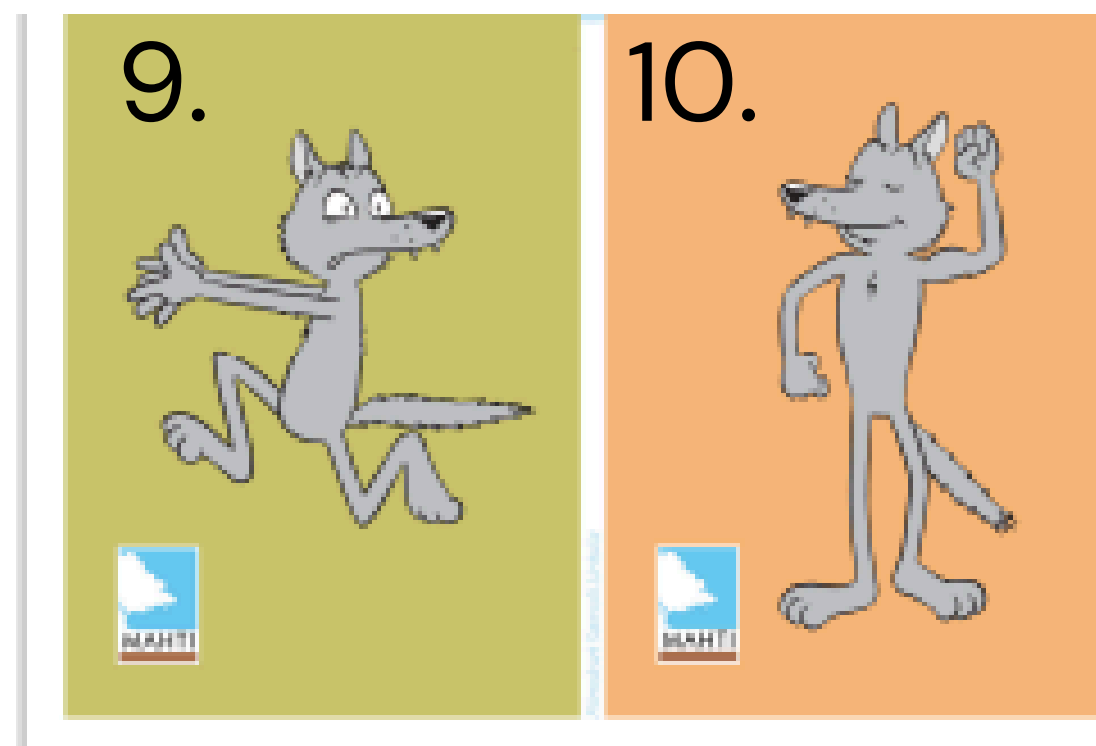
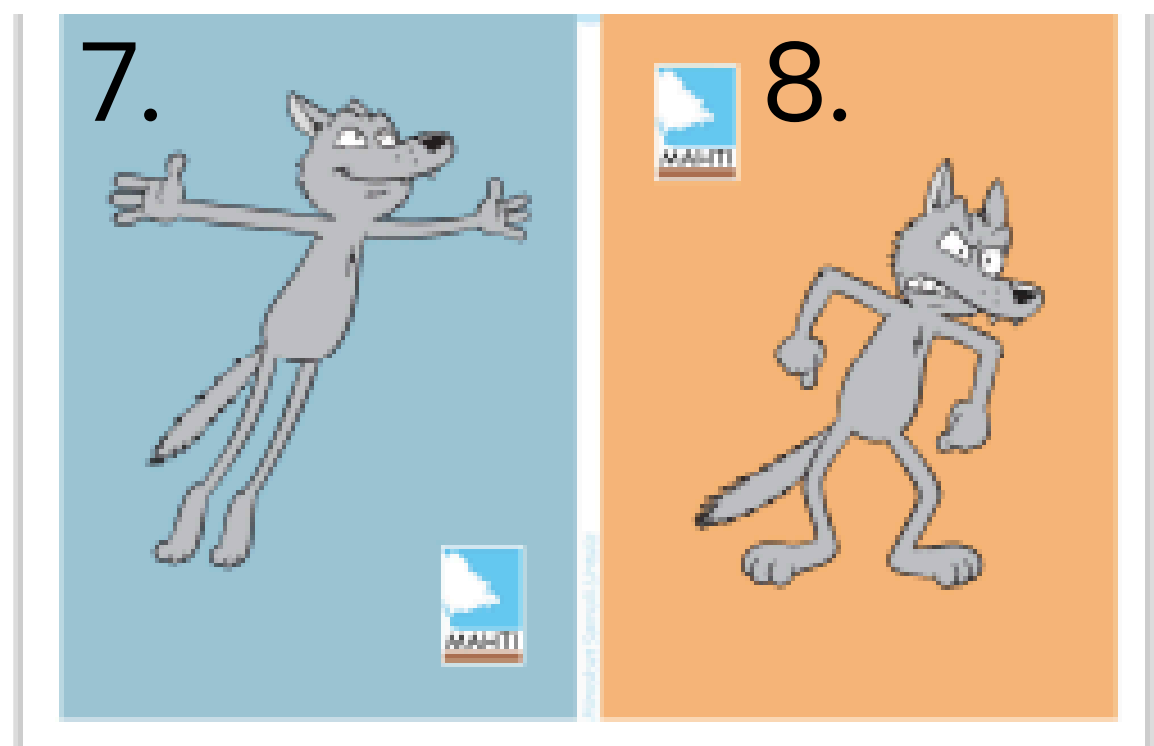
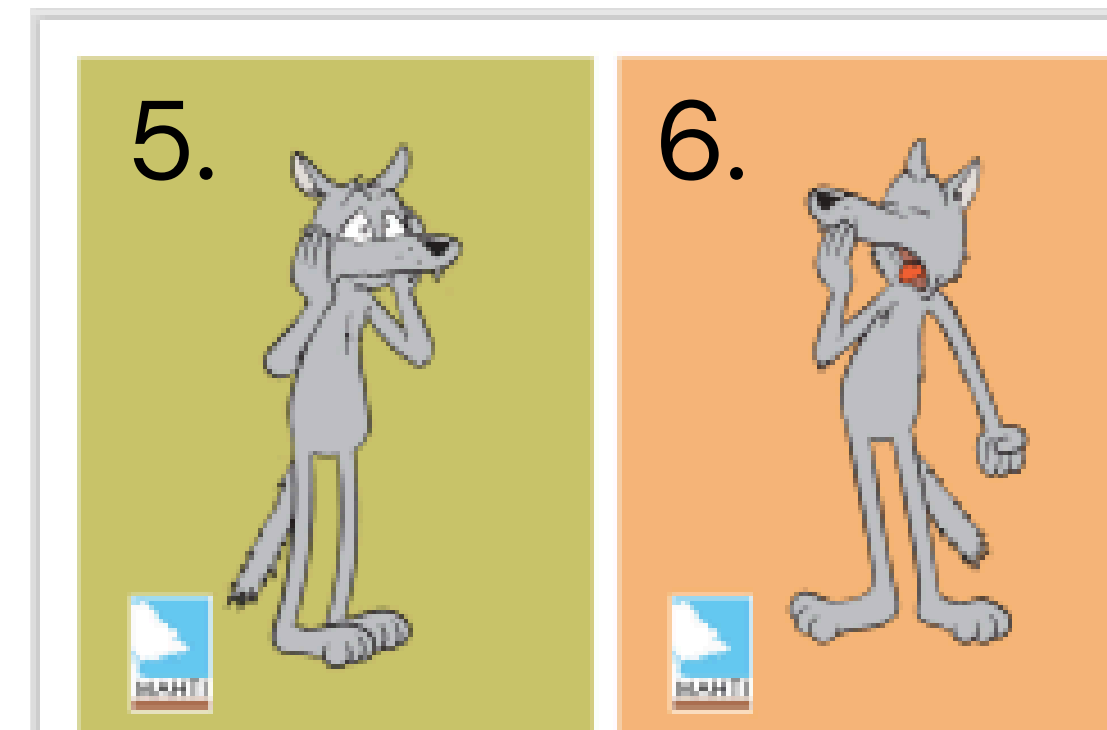
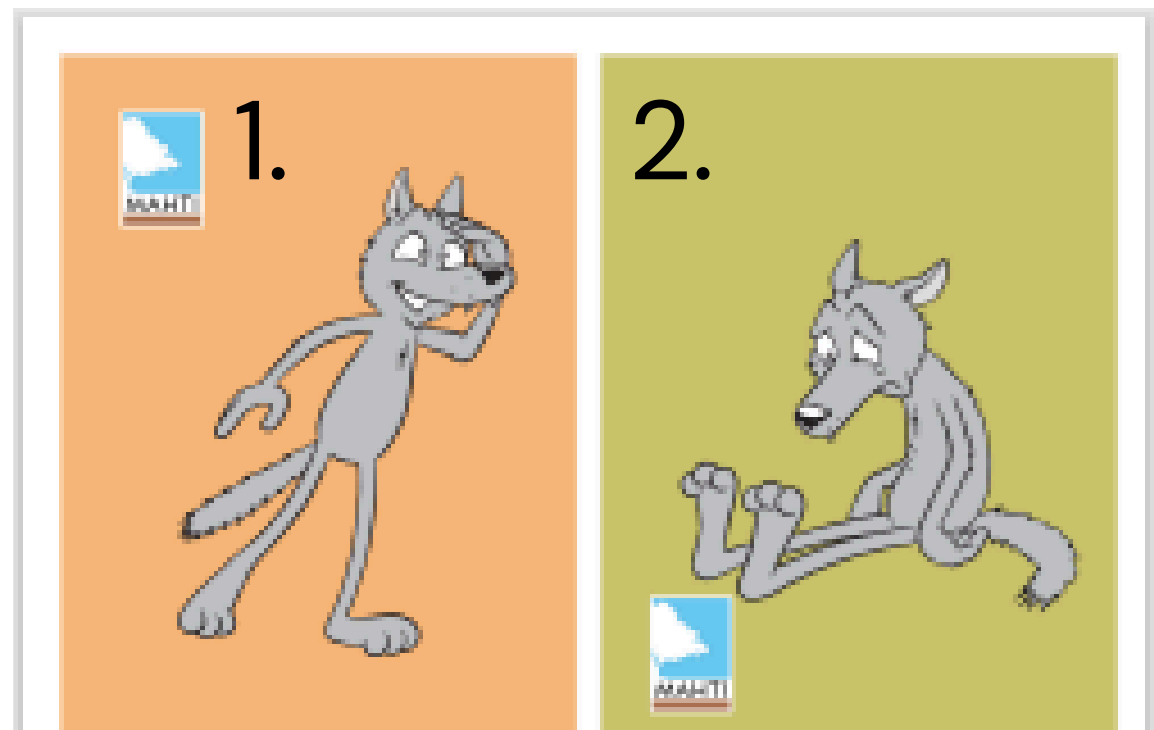
Pidetään myös taukoja!

Tutustumiskierros

Kerro itsestäsi seuraavat asiat:

-Nimesi ja Klubitalosi

-Valitsemasi Mahtikortti
(kortit seuraavalla sivulla)



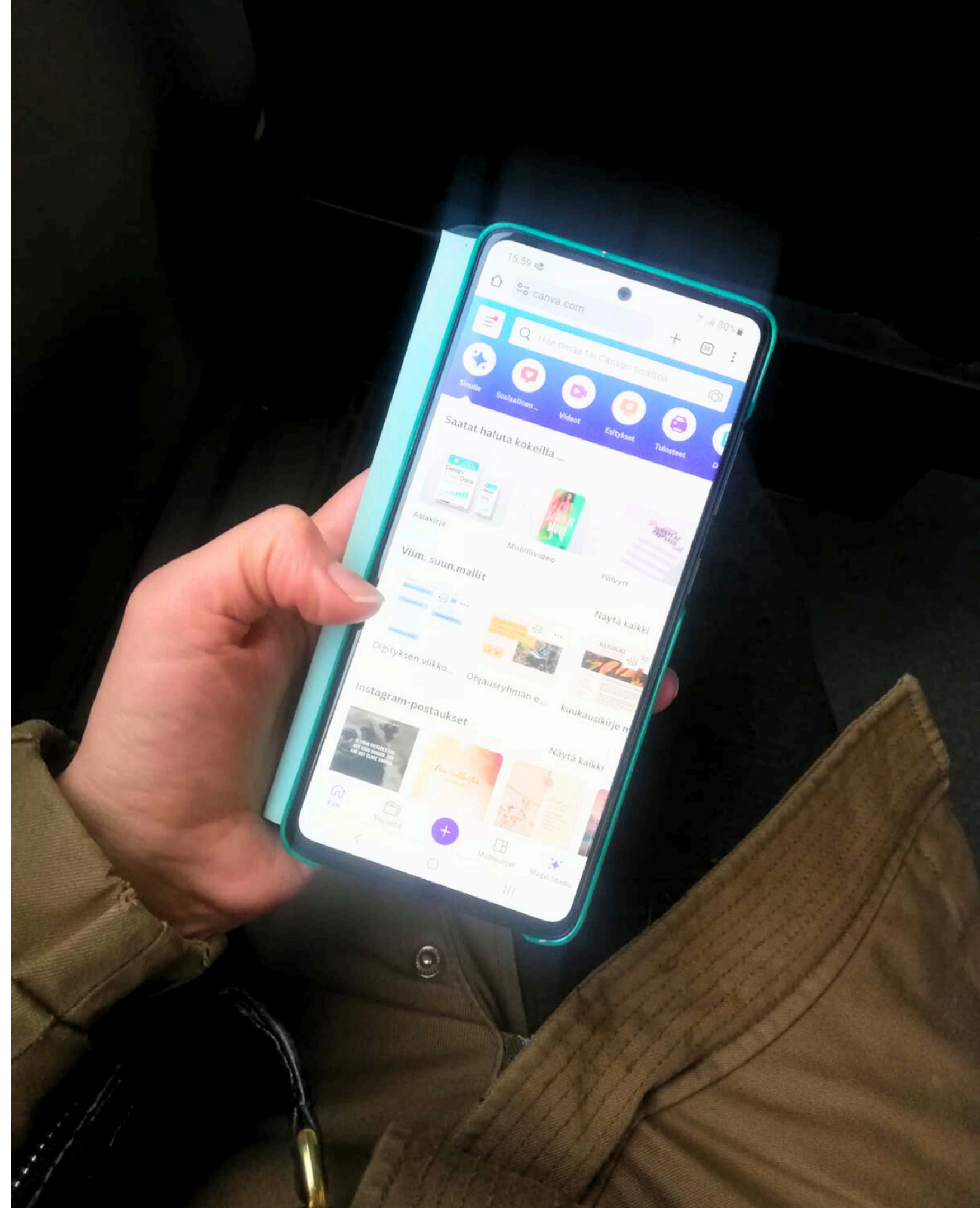
Miltä tuntuu tänään?

Valitse kortti ja kerro siitä.

MIKÄ ON DIGIKAVERI?

Digikaveri on henkilö, joka osaa joitakin digiasioita hyvin. Hän ei ole ammattilainen vaan vertainen. Hän tietää, mistä etsiä tietoa tai apua, jos hän ei itse osaa auttaa digipulmassa.

Hänellä halu auttaa muita Digiasioissa.



DIGIKAVERI VOI...

- antaa digitukea oman Klubitalonsa jäsenelle tai henkilöstölle.
- antaa digitukea yhdelle henkilölle tai pienryhmälle.
- järjestää digiteemaisen luennon tai tietoiskun.
- antaa digitukea myös muiden Klubitalojen jäsenille.
- päivystää talollasi haluamasi ajankohtana tarjoten matalankynnyksen digitukea.
- osallistua digikaveriyhteisön toimintaan.

TOIMINNAN TAVOITTEET

- Arjessa tapahtuvan Digituen tunnistaminen ja auttaminen digissä
- Digiosallisuuden edistäminen
- Digiosaamisen lisääminen
- Verkkovälitteisen toiminnan lisääntyminen Klubitaloilla
- Digikaverin tukeminen hänen henkilökohtaisissa tavoitteissaan
- Digikaverin sosiaalinen vahvistuminen

Digikaveri- toiminnan historiaa

Digikaverivalmennus on kehitetty osana Aspa-säätiön valtakunnallista Digi haltuun! -hanketta 2017–2020.

Etelä-Suomen Klubitalot ESKOT ry on muokannut omanlaisensa valmennuksen Aspa-säätiön materiaalien pohjalta.

Digikaverivalmennusta järjestettiin osana Dignityshanketta vuosina 2021–2023. Vuonna 2024 toiminta jatkuu Suomen Klubitalot ry:n eKlubitalolla.

Lisätietoja: <https://www.aspa.fi/tietoa-aspasta/hankkeet-ja-kehittamistoiminta/digiloikkarit/nain-jarjestat-digikaverivalmennuksen/>

Vertaisuus

Seuraavaksi pohdimme vertaisuuden teemaa.

Vastataan kysymyksiin ja käydään keskustelua aiheesta ryhmässä.

Mitä vertaisuus tarkoittaa?

Mitä vertaisuus tarkoittaa sinulle?

Huomioita voidaan kerätä yhteiselle työskentelyalustalle esim. tekstitiedostoon tai Padletiin.

Miten minä opin?

Seuraavaksi pohdimme oppimisen teemaa.

Teemme myös testin omaan oppimistyyliin liittyen.

Oppimistyyli 1/2

- Tapa, jolla hankitaan ja käsitellään tietoa
- Tapa, jolla opittavaa asiaa lähestytään tai jäsennetään omassa opiskelussa
- Tapa, jolla opitaan helpoimmin ja mieluiten.
- Kehittyy koko eliniän ajan
- Muokkautuu erilaisissa oppimistilanteissa ja -ympäristöissä

Oppimistyylit 2/2



Visuaalinen

Näköaisti

Opitaan kuvien, lukemisen, piirtämisen, kirjoittamisen kautta



Auditiivinen

Kuuloaisti

Opitaan kuuntelemalla ja kertomalla tai selittämällä asioita itselle tai muille



Kinesteettinen

Tuntoaisti

tunteminen, toimiminen, tekeminen, tunnusteleminen, liikkuminen

Opitaan tekemällä itse, konkreettinen tekeminen

Testaa oma oppimistyylisi

https://kielikompassi.jyu.fi/omatila/tila/oppimistyyliit_aistit_lomake.shtml

- Oletko pohtinut omaa oppimistyyliäsi aiemmin?
- Oliko tulos odotettavissa vai yllättikö se?

Digikaveri

Digikaveri on henkilö joka osaa joitakin digiasioita hyvin.

Hän ei ole ammattilainen vaan vertainen.

Hän tietää, mistä etsiä tietoa tai apua jos ei itse osaa toisen digipulmassa auttaa.

Hänellä on halu auttaa muita Digiasioissa

Digikaverina voit...

- antaa digitukea oman talosi jäsenelle tai henkilöstölle.
- antaa digitukea yhdelle henkilölle tai pienryhmälle.
- järjestää digiteemaisen luennon tai tietoiskun.
- antaa digitukea myös muiden talojen jäsenille.
- päivystää talollasi haluamasi ajankohtana tarjoten matalan kynnyksen digitukea



Hyvä ohjaaja ja digikaveri

Pohditaan yhdessä hyvän ohjaajan ja digikaverin ominaisuuksia
– ja peilataan niitä omiin vahvuuksiin ja kehittämiskohteisiin.

OMINAISUUDET

OMAT
VAHVUUDET

OMAT
KEHITTÄMIS-
KOHTEET

Kerätään huomioita yhteiselle alustalle.

Tehdään Digituen ohjaustaidot – osaamismerkki

<https://dvv.fi/digituki/osaamismerkki>



**DIGI- JA
VÄESTÖTIETO-
VIRASTO**

Kotitehtävä 1/2

<https://youtu.be/t-TB6ZK4RgI>

Työhönvalmennuksen teemapäivä
– Tietoturva työhönvalmentajan työssä

- Katso video ja kerää mahdollisia kommentteja ja kysymyksiä.
- Keskustellaan videosta seuraavalla valmennuskerralla



Kotitehtävä 2/2

Sovi digitukitilanne haluamasi henkilön kanssa tai keskustele Digikaverina toimineen kanssa.

Voit antaa digitukea esimerkiksi sähköpostin liitteen lisäämisessä tai whatsappin käytössä. Kysy digituen antamisen jälkeen miltä digituen saajasta tuntui antamasi digituki.

Vaihtoehtoisesti voit jutella Digikaverin kanssa ja kysellä hänen kokemuksistaan Digikaverina toimimisesta.

Päivän ohjelma

Digikaverivalmennuksen tapaamiset ovat osallistavia ja keskustelevia tilaisuuksia. Valmennus on kaksipäiväinen ja sisältää myös kotitehtäviä.

- Alkulämmittely
- Kotitehtävän läpikäynti
- Harjoituksen ajatukset
- Leikkimielinen tietoturvasivailu

- Digituen eettinen ohjeistus
- Digituen eettinen osaamismerkki

Alkulämmittely

Kerro itsestäsi seuraavat asiat:

-Nimesi ja Klubitalosi

-Minne haluaisit matkustaa ja miksi?

Kotitehtävän 1/2 läpikäynti

- Millaisia kysymyksiä videosta heräsi?
- Jäikö jokin mietityttämään?
- Mikä jäi parhaiten mieleen?



Kotitehtävän 2/2 läpikäynti

- a)
- Järjestitkö digitukitilanteen?
 - Mitä tapahtui?
 - Millaista palautetta sait?
- b)
- Juttelitko Digikaverin kanssa?
 - Mistä keskustelitte?

Leikkimielinen tietoturvaisailu

Seuraavaksi teemme netissä visailun ja samalla keskustelemme tietoturvasta.

<https://bit.ly/digityksentietoturvaisailu>

Digituen eettinen ohjeistus

<https://dvv.fi/digituen-eettinen-ohjeistus>

Käydään ohjeistus huolellisesti läpi yhdessä.



**DIGI- JA
VÄESTÖTIETO-
VIRASTO**

Digituen eettinen ohjeistus –osaamismerkki

<https://dvv.fi/digituki/osaamismerkki>

Jokainen suorittaa Digituen eettisen osaamismerkin itsenäisesti.

ESKOT ry sitoutunut noudattamaan digituen eettistä ohjeistusta ja toimii osana valtakunnallista digitukiverkostoa.



**DIGI- JA
VÄESTÖTIETO-
VIRASTO**



Digituen symboli

Digituelle on tarjolla yhteinen symboli. Sen tarkoituksena on viestiä kansalaisille tarjottavasta digilaitteiden ja digipalveluiden käytön tuesta ja opastuksesta.

Suomessa järjestetään paljon digitukea eri muodoissa: on viranomaisten antamaa tukea sähköisten palveluiden käyttöön, kuntien ja järjestöjen matalan kynnyksen opastusta tai yksityisen sektorin maksullista palvelua. Sitä voi saada julkisissa paikoissa, asiointipisteillä ja enenevissä määrin myös etänä ja jopa omassa kodissa. Digituen yhteisenä tavoitteena on auttaa kansalaisia pärjäämään ja osallistumaan tasavertaisesti digitaalisessa yhteiskunnassa sekä hyödyntämään digitaalisia palveluita.

Digituen symboli on luotu selventämään, mistä digituessa on kyse. Symbolin avulla yhä useampi voi löytää digituen pariin. Symboli on vapaasti kaikkien digituen toimijoiden käytettävissä.

Lähde: <https://seniorsurf.fi/organisaatiot/digituen-symboli/>





**Onnittelut
uusille
Digikavereille!**

Koulutusmateriaali

Digitaalisen osallisuuden ja osaamisen kehittäminen Klubitaloilla -hankkeessa (2021-2023) tuotetut materiaalit ovat tutustuttavissa ja ladattavissa

<https://padlet.com/digityshanke/materiaalipankki>,

oheisen QR-linkin kautta tai osoitteessa

[https://innokyla.fi/fi/toimintamalli/verkossa-](https://innokyla.fi/fi/toimintamalli/verkossa-tapahtuva-klubitalotoiminta-eklubitalo)

[tapahtuva-klubitalotoiminta-eklubitalo](https://innokyla.fi/fi/toimintamalli/verkossa-tapahtuva-klubitalotoiminta-eklubitalo)





#LäsnäDigissä

Digitaalisen osallisuuden ja osaamisen
kehittäminen Klubitalolla -hanke (2021-2023)

Etelä-Suomen Klubitalot ESKOT ry

Hämeentie 54

00500 Helsinki

yhdistys@eskot.org