

E L Ä
M Ä N
V Ä peli
R i T

Peliohjeet

Pelin tarkoituksena on kerätä kysymys- ja tehtäväkortteja vastaamalla kysymyksiin ja tekemällä tehtäviä. Voittaja on pelaaja tai joukkue, joka ensimmäisenä kerää yhden kysymyskortin jokaisesta teemasta ja yhden tehtäväkortin. Kysymyskorttien teemat ovat ”Minä ja ystävät”, ”Parisuhde ja luottamus” ja ”Lapsi Suomessa”.

Valmistelu

Päätetään, pelaatteko yksilöinä vai ryhmissä.

Jos pelaatte ryhmissä, muodostakaa noin kolmen hengen joukkueita.

Sekoittakaa korttipakat ja asettakaa ne pelilaudalle kuvapuoli ylöspäin. Ottakaa esiin kyniä ja paperia kaikille pelaajille. Näitä voidaan tarvita tehtävien suorittamiseen.

Pelin kulku

Nuorin pelaaja aloittaa pelin.

Oman vuoronsa alussa pelaaja tai joukkue heittää nopaa. Nopan silmäluku osoittaa, minkä kortin pelaaja nostaa.

1. **Taivas:** Lapsi Suomessa
2. **Aurinko:** Tehtävä
3. **Rosvosektori (salama):**
Oikealla puolellasi istuva pelaaja tai joukkue valitsee, minkä kortin nostat.
4. **Kukka:** Oma valinta, valitse itse minkä kortin nostat.
5. **Sydän:** Parisuhde ja luottamus
6. **Metsä:** Minä ja ystävät

Kun kortti on nostettu, pelaaja tai joukkue vastaa siinä annettuun kysymykseen tai suorittaa kortissa olevan tehtävän. Kun tämä on tehty, kortti jää pelaajan tai joukkueen eteen pöydälle. Näistä korteista katsotaan, kuka saa ensimmäisenä kerättyä neljä erilaista korttia.

Oikeita vastauksia ei ole – tärkeintä on, että jokainen pääsee vastaamaan omalla vuorollaan jotain!

Jos pelaaja ei halua vastata kortissa esitettyyn kysymykseen, hän voi nostaa pakasta uuden kortin ja vastata siihen sen sijaan.

Kortteja voi kerätä vain omalla vuorolla nostetuista korteista, mutta muidenkin pelaajien kysymyskortteista kannattaa keskustella yhdessä. Tämä tekee pelaamisesta hauskeempaa ja keskusteluista mielenkiintoisempia.

Jos pelaatte joukkueissa, jokainen joukkueen jäsen vastaa kortissa esitettyyn kysymykseen tai tekee siinä annetun tehtävän. Kerätyt kortit ovat joukkueen yhteisiä.

Peli päättyy, kun joku pelaajista tai joukkueista saa kerättyä kaikki neljä erilaista korttia. Jos haluatte, voitte jatkaa peliä niin pitkään, että jokainen on saanut kerättyä kaikki erilaiset kortit.

Vaihtoehtoinen ohje: Voitte käyttää nopan sijasta myös itse askartelemaanne onnenpyörää. Onnenpyörän askartelu- ja käyttöohjeet löytyvät seuraavalta sivulta.

Ohjaajan ohjeet

Peli on tarkoitettu maahan muuttaneiden aikuisten kanssa tehtävän työn tueksi.

Pelin tavoitteet

- Tutustuminen
- Turvallisen keskusteluympäristön luominen
- Erilaisten näkökulmien jakaminen
- Voimaantuminen
- Yhteisten kokemusten luominen
- Tilaisuus leikkiä ja löytää itsestään uusia puolia
- Suomen kielen harjoittelu

Peliä on tarkoitus pelata yhdessä – etihän siis jättäyty tarkkailijan rooliin, vaan pelaat asiakkaiden kanssa. On kuitenkin suositeltavaa, että työntekijä pelaamisen ohessa sujuvoittaa pelin etenemistä esimerkiksi lisäkysymyksillä tai tarvittaessa auttamalla kysymyksiin vastaamisessa tai tehtävien tekemisessä.

Peliä voi pelata yksilöinä tai pienissä joukkueissa riippuen siitä, kuinka suuri ryhmä sinulla on ohjattavanasi. Voit myös ottaa pelin käyttöön yksilötapaamisilla.

Lue aina kaikki kortit ennen pelin pelaamista, jotta voit tarvittaessa poistaa sieltä kortit, jotka eivät sovi ohjaamaasi ryhmään. Jos asiakkailla ei esimerkiksi ole mahdollisuutta käyttää kännykkää, voit poistaa kännykkää vaativat kortit. Pidä kuitenkin mielesi avoimena kysymyksiä valittaessa – joskus on hyvä kannustaa vakavista ja hankalistakin aiheista keskustelemiseen.

Pelissä on paljon heittäytymistä vaativia tehtäviä. Peli toimii parhaiten ryhmässä, jonka jäsenet ovat jo ehtineet hieman tutustua toisiinsa. Ennen pelaamista ryhmää kannattaa lämmitellä erilaisilla toiminnallisilla leikeillä. Joskus leikillisuus ei kuitenkaan ole sopivaa – esimerkiksi surullisena ja ahdistuneena pelaaminen voi olla vaikeaa.

Kun peli on ohitse, keskustelkaa pelissä heränneistä ajatuksista. Jos jokin aihe jäi mietityttämään osallistujia, tämä on hyvä purkaa yhdessä puhumalla.

Pelin voi tulostaa maksutta osoitteessa www.socca.fi/prosos

Onnenpyörän askarteluohjeet



Tarvitset

- Talouspaperitelineen
- Sakset
- Tukevaa pahvia, esimerkiksi kertakäyttölautasen
- Liimaa
- Teippiä
- Onnenpyöräkuvan tulosteen www.socca.fi/prosos sivuilta

Ohjeet

1. Tulosta onnenpyörä-kuva
2. Liimaa kuva kiinni ympyrän muotoiseen pahviin
3. Leikkaa pahvin keskelle reikä. Reiän tulisi mahtua läpi talouspaperitelineestä.
4. Aseta pahviympyrä paperitelineeseen.
5. Leikkaa paperista nuolen muotoinen suikale ja teippaa se kiinni talouspaperitelineeseen.
6. Olet valmis! Nyt pelaamaan!
7. Onnenpyörän nuoli näyttää, minkä kortin nostat.



Me kehitimme tämä pelin!

Espoon aikuissosiaalityöstä sosiaalihojajat Eeva Soras van der Laan ja Nina Kasurinen sekä ryhmään osallistuneet Maheia Bibani, Bahar Abdullah, Nasreen Kareem, Safiya Hout, Fikrije Sinani, Lina S.F, Slavica Tadic, Shaimaa J.M., Shakarkhan Shamar, Dadan, Kalawish Hassan, Haseeba Mohiadeen, Nazmia Gomeyi ja Khavar Poozesh. Kehittämiseen osallistuivat myös PRO SOS -hankkeen hanketyöntekijä Tytti Hytti ja pelaamisen kokemusasiantuntija Mirka Oinonen.