

Elämän värit -peli

www.socca.fi/elamanvaritpeli

Elämän värit -peli on kehitetty Espoon aikuissosiaalityössä. Peli on kehittännyt neljästätoista eri maasta kotoisin olevaa naista sekä kaksi sosiaalialan ammattilaista PRO SOS -hankkeen tuella. Tämä materiaali pohjautuu kehittämisryhmän antamaan palautteeseen ja havaintoihin pelin pelaamisesta ryhmän aikana.

Mitä peli voi tuoda lisää asiakaskohtaamiseen?

- ✱ Peli toimii keskustelujen avaajana. Se etäännyttää ja auttaa puhumaan vaikeistakin asioista. Pelaajan roolissa osallistuminen voi olla helpompaa:

”Pelin kautta jopa todella vakavat asiat voidaan ratkaista, ihmiset vähän rentoutuu ja vapautuu. Pelin kautta tulee mukava tunne ja turvallinen olo, uskaltaa sanoa mitä muuten ei sanoisi tuntemattomille ihmisille, todella tärkeä toiminnassa”. – asiakas

”Teemat, joista puhuimme ryhmässä, olivat hyvin valitut ja tärkeät. Esille tuli kulttuuriero parisuhteessa, perheessä, lastenhoidossa. Niistä oli todella hyödyllistä puhua. Myös oli tärkeä keskustella terveydestä, sotatraumoista, yksinäisyydestä, syrjinnästä ja palveluista”. –asiakas

- ✱ Pelissä on myös tilaisuus leikkiä ja löytää itsestään uusia puolia. Tutustut asiakkaan voimavaroihin!
- ✱ Pelin kautta voi oppia paljon asioita ja pelaaja saa hyvän kokemuksen ryhmässä olemisesta

”Olen saanut hyviä ystäviä ja olen oppinut paljon aiheista, joita käsiteltiin.” – asiakas

Mitä ohjaaja voi saada pelistä?

- ✱ Peli auttaa tutustumaan paremmin asiakkaaseen. Henkilökohtaisista asioista usein puhutaan vasta yksilötapaamisilla.
- ✱ Toiminta voi auttaa tekemään osallistujien palautteen mukaisia muutoksia arkityöhön.

- * Ohjaaminen mahdollistaa omien osaamisalueiden hyödyntämisen, esimerkiksi ratkaisukeskeisen osaamisen.

Miten toimia, kun otat pelin käyttöön?

- * Tutustu peliin rauhassa etukäteen ja mieti, miten voit tarvittaessa soveltaa sitä ryhmän tarpeiden mukaan.
- * Uskalla heittäytyä peliin! Ethän jättäydy tarkkailijan rooliin, vaan pelaat asiakkaiden kanssa. Tämä luo tasa-arvoista kohtaamista.
- * Voit sujuvoittaa pelin etenemistä esimerkiksi lisäkysymyksillä tai tarvittaessa auttamalla kysymyksiin vastaamisessa tai tehtävien tekemisessä.
- * Varaa aikaa keskusteluun pelin jälkeen ja tarvittaessa osallistujien kanssa kahden kesken pelaamisen jälkeen.
- * Voit soveltaa peliä myös yksilötapaamisilla ja erilaisten asiakasryhmien kanssa.

Ohjaaminen on tärkeää:

” Ohjaajat ovat ammattitaitoisia ja osasivat suunnata keskustelua oikeaan suuntaan. He osasivat ottaa kaikki huomioon sekä ovat erinomaisia kuuntelijoita. Saimme heiltä neuvoja ja apua erilaisiin ongelmiin” – asiakas

- * Peli toimii parhaiten ryhmässä, jonka jäsenet ovat jo ehtineet hieman tutustua toisiinsa. Ennen pelaamista kannattaa lämmitellä erilaisilla toiminnallisilla leikeillä ja käyttää aikaa tutustumiseen.
- * Huolehdi positiivisesta ja hyväksyvistä ilmapiiristä!
- * Ammatilaisen on hyvä fasilitoida keskustelua, ettei kukaan jyrää omilla mielipiteillään.
- * Ohjaajan on myös tärkeää antaa tilaa ja aikaa osallistujien itse osallistua.
- * Työntekijän osaamista on sanoittaa vaikeita kokemuksia selviytymistarinoiksi.
- * Kielitaidon taso on hyvä huomioida

” Jos olisi mahdollista että, ryhmäläisten suomen kielen taso on suurin piirtein samaa, silloin olisi mahdollista käsitellä nopeammin ja enemmän teemoja.” –asiakas

Elämänvärisiä pelihetkiä!