

Mikä yhteisön kokemuspeli on?

Yhteisön kokemuspeli on erityisesti lastensuojelulaitoksiin tarkoitettu lautapeli, jonka avulla lapset, nuoret ja työntekijät voivat keskustella ja arvioida lapsen ja nuoren arkea ja kokemusta omasta elämästään.

Peli tarjoaa konkreettisen apuvälineen ja keskustelun avaajan, jonka avulla jokaisella lapsella ja nuorella on mahdollisuus vaikuttaa yhteisöön, jossa hän elää. Oikeita ja vääriä vastauksia ei ole ja tavoitteena on, että pelin avulla voidaan puhua aiheista, joista ei välttämättä muuten puhuta. Pelissä syntyneitä ajatuksia kirjataan ylös ja teemoja ja ideoita voi ja kannattaa hyödyntää laitoksen arjen kehittämisessä ja yksilötyössä asiakkaiden kanssa.

Peliä voi pelata kaikkien yli 12-vuotiaiden lasten ja nuorten kanssa, ja se on tarkoitettu myös laitoksen työntekijöille. Ihanteellinen määrä pelaajia on 6-8 henkeä ja peliä voidaan pelata myös kahden omaohjaajan kanssa.

Mihin peli perustuu?

Yhteisön kokemuspelin pelilauta rakentuu lapsen hyvinvoinnin kolmen, vuorovaikutuksessa rakentuvan osa-alueen ympärille: myönteinen minäkuva, turvallisuus ja toimijuus. Näitä on täydennetty muilla lapsen hyvinvointiin vaikuttavilla tekijöillä eli fyysisellä terveydellä, fyysisellä ympäristöllä ja materiaalisilla resursseilla. Ulkokehältä löytyy 15 teemaa, jotka tarkentavat hyvinvoinnin osatekijöitä erityisesti lastensuojelun laitoshoidossa.

Miten peli etenee?

Pelaajat pyörittävät vuorotellen pelilaudan nuolta, joka kertoo keskustelunaiheen. Peliohjeista löytyy myös apukysymyksiä keskustelun herättäjäksi. Kunkin keskustelun lopuksi arvioidaan, kuinka hyvin aihealueen asiat ovat laitoksen arjessa. Jokainen osallistuja antaa äänensä hymynaamojen avulla ja tämä kirjataan pelilautaan.

Pelin yhteydessä mietitään kehittämisideoita, kirjataan niitä ylös ja viedään näitä systemaattisesti eteenpäin laitoksen kehittämistyössä. Tätä varten on muistiinpanoliite.

Tulosta peli ja peliohjeet tästä

- [Yhteisön kokemuspelin pelilauta \(pdf\)](#)
- [Yhteisön kokemuspelin peliohjeet \(pdf\)](#)
- [Yhteisön kokemuspelin muistiinpanosivut \(pdf\)](#)
- [Yhteisön kokemuspelin matkaversio \(pdf\)](#)

Pelin tekijät

Pelin tekivät Socca ja lastensuojelun asiakkaiden osallisuutta edistävä [Osallisuuden aika ry](#). Peli syntyi osana Lapsi- ja perhepalveluiden muutosohjelman laitoshoidon valtakunnallista mallinnusprosessia.