

YHTEISÖN KOKEMUSPELIN MUISTIINPANOT

PÄIVÄMÄÄRÄ: ____ / ____ _____

Pelin tarkoituksena on toimia apuvälineenä yhteisen keskustelun herättämiseksi laitoksen arjesta.

Miten sinä koet elämäsi asukkaana? Miten sinä koet työympäristön ammattilaisena? Pelillä pyritään kehittämään laitoksen toimintaa lasten ja nuorten sekä ammattilaisten yhteistyönä.

Katso lisäohjeet mukana tulleesta vihkosesta.

KESKUSTELUUN OSALLISTUJAT:

KEHITTÄMISIDEOITA JA JATKOSTA SOPIMINEN:
